



# **B.F. PROGETTI Studio Associato**

INGEGNERIA, ARCHITETTURA E GEOLOGIA

di: Ing. Pierluigi Betti, Ing. Andrea Fedi, Ing. Luciano Lambroia,  
Ing. Giacomo Martinelli, Arch. Chiara Nostrato, Geol. Sandro Pulcini

Viale Adua 320, Pistoia Tel. e fax 0573/24323, P.Iva. 01579540475

mail: info@bfprogetti.eu, web: www.bfprogetti.eu

COLLABORATORI: Ing. Alessandro Trinci, Ing. Massimo Pellegrini, Dott. Ing. Sergio Livi

I TECNICI :

ING. PIERLUIGI BETTI

ING. GIACOMO MARTINELLI

## **COMUNE DI SAN CASCIANO VAL DI PESA**

MIGLIORAMENTO / ADEGUAMENTO SISMICO E  
ADEGUAMENTO ALLA PREVENZIONE INCENDI DELLA  
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO "I. NIEVO" – 1°  
STRALCIO

### **PROGETTO ESECUTIVO**

#### **QUADRO ECONOMICO**

REV.	DESCRIZIONE	DATA

NUMERO DI PROTOCOLLO-UFFICIO COMPETENTE

CONSULENZA IMPIANTI:

Studio Tecnico Associato

**Mannelli - Ginanni - Andreini**

servizi di progettazione, ingegneria e  
consulenza tecnica

Via Dino Campana, 162 - 51100 Pistoia (PT)

Tel. 0573 939480 - e-mail:

studiotecnicomga@gmail.com

Studio tecnico operante con sistema qualità  
certificato ISO 9001

COMMITTENTE:

**COMUNE DI SAN CASCIANO  
IN VAL DI PESA**

**Via Machiavelli, 56**

**CITTÀ METROPOLITANA DI  
FIRENZE (FI)**

TAVOLA N.

# **3.QE**

DATA: MAGGIO 2019



## QUADRO ECONOMICO

N°	DESCRIZIONE	IMPORTO
1	LAVORI	€ 674,879.05
2	ONERI PER LA SICUREZZA AGGIUNTIVI (oneri per l'attuazione della sicurezza)	€ 45,243.87
3	<b>TOTALE LAVORI DA APPALTARE</b>	<b>€ 720,122.92</b>
<b>SOMME A DISPOSIZIONE DELL'AMMINISTRAZIONE</b>		
4	IMPREVISTI (max 5% di 3)	€ 18,078.64
5	SPESE TECNICHE per prog. def. e esec., CSP, CSE, D.L., collaudo statico, geologo (compreso CNPAIA 4% e iva 22%)	€ 82,880.00
6	Spese Oneri Genio Civile	€ 900.00
7	Accantonamenti art.113, comma 2, Dlgsv 50/2016 (2% di 3)	€ 14,402.46
8	Accantonamenti per accordo bonario art.12 D.P.R. 207/2010 ( 3% di 3)	€ 21,603.69
9	IVA LAVORI DA APPALTARE, ecc (PUNTO 3) (10%)	€ 72,012.29
	<b>TOTALE SOMME A DISPOSIZIONE</b>	<b>€ 209,877.08</b>
<b>TOTALE</b>		<b>€ 930,000.00</b>